

Countdown!

8 out of 10 cats

Christian Höner zu Siederdisen
`christian.hoener.zu.siederdisen@uni-jena.de`

Theoretische Bioinformatik, Bioinformatik Uni Jena

2. November, 2023

List Comprehensions

- *List comprehensions* sind syntaktischer Zucker
- und ähneln stark der Mengenschreibweise in der Mathematik
- Generatoren: Eingabemengen die verarbeitet werden sollen
- Prädikate: Einschränkung der auszugebenden Variablen

$$S = \{(x, y, x^2y^2) | x \in \{1, \dots, 3\}, x \bmod 2 = 1, y \in \{2, \dots, 3\}\}$$

```
1  -- [(1,2,4), (1,3,9), (3,2,36), (3,3,81)]
2  compr :: [(Int, Int, Int)]
```

List Comprehensions

- *List comprehensions* sind syntaktischer Zucker
- und ähneln stark der Mengenschreibweise in der Mathematik
- Generatoren: Eingabemengen die verarbeitet werden sollen
- Prädikate: Einschränkung der auszugebenden Variablen

$$S = \{(x, y, x^2y^2) | x \in \{1, \dots, 3\}, x \bmod 2 = 1, y \in \{2, \dots, 3\}\}$$

```
1  -- [(1,2,4), (1,3,9), (3,2,36), (3,3,81)]
2  compr :: [(Int, Int, Int)]

3  compr = [ (x,y,x^2*y^2) | x <- [1..3], x 'mod' 2 == 1
4                -- Generator, Praedikat
5                , y <- [2..3] ]
```

Generatoren

- Generatoren: $x \leftarrow xs$, beschreibt wie x generiert werden
 $[2*x \mid x \leftarrow [1..3]] == [2,4,6]$
- mehrere Generatoren können mit verschachtelten Schleifen verglichen werden
 $[(x,y) \mid x \leftarrow [1..3], y \leftarrow "ABC"] == [(1,'A'), (1,'B'), (1,'C'), (2,'A'), (2,'B'), (2,'C'), (3,'A'), (3,'B'), (3,'C')]$
- Reihenfolge ist relevant: $x \leftarrow xs, y \leftarrow ys$ anders als $y \leftarrow ys, x \leftarrow xs$
 $[(x,y) \mid y \leftarrow "ABC", x \leftarrow [1..3]] == [(1,'A'), (2,'A'), (3,'A'), (1,'B'), (2,'B'), (3,'B'), (1,'C'), (2,'C'), (3,'C')]$
- Abhängigkeiten nach links erlaubt: $x \leftarrow xs, y \leftarrow [x .. 10]$
 $[(x,y) \mid x \leftarrow [1..3], y \leftarrow [x..4]] == [(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (2,2), (2,3), (2,4), (3,3), (3,4)]$

Prädikate

- Prädikate filtern Kandidaten aus, dabei können alle links stehenden Generatorelemente benutzt werden
- auch bekannt als *guards*
- die Funktionen evaluieren jeweils zu `Bool`

```
1 factors :: Integer -> [Integer]
2 factors p = [ f | f <- [1..p], p `mod` f == 0 ]
3
4 isPrime :: Integer -> Bool
5 isPrime p = [1,p] == factors p
6
7 primes :: [Integer]
8 primes = [ p | p <- [2..], isPrime p ]
```

Primes verbessern?

Was ist an obiger Funktion schlecht und wie könnte eine Verbesserung aussehen?

```
19 primes2 :: [Integer]
20 primes2 = sieve [2..]
```

Frage zum Abschluss hier: ist das zufriedenstellend?

Primes verbessern?

Was ist an obiger Funktion schlecht und wie könnte eine Verbesserung aussehen?

```
19 primes2 :: [Integer]
20 primes2 = sieve [2..]

22 sieve :: [Integer] -> [Integer]
```

Frage zum Abschluss hier: ist das zufriedenstellend?

Primes verbessern?

Was ist an obiger Funktion schlecht und wie könnte eine Verbesserung aussehen?

```
19 primes2 :: [Integer]
20 primes2 = sieve [2..]

22 sieve :: [Integer] -> [Integer]

23 sieve (p:xs) = p
```

Frage zum Abschluss hier: ist das zufriedenstellend?

Primes verbessern?

Was ist an obiger Funktion schlecht und wie könnte eine Verbesserung aussehen?

```
19 primes2 :: [Integer]
20 primes2 = sieve [2..]

22 sieve :: [Integer] -> [Integer]

23 sieve (p:xs) = p
24             : sieve [ x
```

Frage zum Abschluss hier: ist das zufriedenstellend?

Primes verbessern?

Was ist an obiger Funktion schlecht und wie könnte eine Verbesserung aussehen?

```
19 primes2 :: [Integer]
20 primes2 = sieve [2..]

22 sieve :: [Integer] -> [Integer]

23 sieve (p:xs) = p
                : sieve [ x
                          | x <- xs
```

Frage zum Abschluss hier: ist das zufriedenstellend?

Primes verbessern?

Was ist an obiger Funktion schlecht und wie könnte eine Verbesserung aussehen?

```
19 primes2 :: [Integer]
20 primes2 = sieve [2..]

22 sieve :: [Integer] -> [Integer]

23 sieve (p:xs) = p
                : sieve [ x
                          | x <- xs
                            , x `mod` p > 0 ]
```

Frage zum Abschluss hier: ist das zufriedenstellend?

Fib and Fib

```
6 fib :: M.Map Integer Integer
7 fib = M.fromList ((0,0) : (1,1) : [(k,go k) | k <-
  [2..]])
8   where
9     go :: Integer -> Integer
10    go k = fib M.! (k-1) + fib M.! (k-2)
```

Probiert diesen Code einmal aus (oder wir schauen uns an was passiert)

Fib and Fib

```
6 fib :: M.Map Integer Integer
7 fib = M.fromList ((0,0) : (1,1) : [(k,go k) | k <-
    [2..]])
8   where
9     go :: Integer -> Integer
10    go k = fib M.! (k-1) + fib M.! (k-2)
```

Probiert diesen Code einmal aus (oder wir schauen uns an was passiert)

```
21 fibl :: [Integer]
22 fibl = 0 : 1 : [ go k | k <- [2..] ]
23   where
24     go k = fibl !! (k-1) + fibl !! (k-2)
```

Fib and Fib

```
12 fib' :: Integer -> Integer
13 fib' z = fs M.! z
14   where
15     fs = M.fromList [ (k,v) | k <- [0..z], let v = go k ]
16     go :: Integer -> Integer
17     go 0 = 0
18     go 1 = 1
19     go k = fs M.! (k-1) + fs M.! (k-2)
```

Und im Vergleich

```
21 fibl :: [Integer]
22 fibl = 0 : 1 : [ go k | k <- [2..] ]
23   where
24     go k = fibl !! (k-1) + fibl !! (k-2)
```

Erzeugen aller nichtleeren Teillisten einer Liste

Kombiniere bis zu 6 der Zahlen in einem legalen arithmetischen Ausdruck
... das heisst in beliebiger Reihenfolge, oder?

```
1  -- | All moeglichen Teilsequenzen einer Liste
2
3  subseqs :: [a] -> [[a]]
```

Erzeugen aller nichtleeren Teillisten einer Liste

Kombiniere bis zu 6 der Zahlen in einem legalen arithmetischen Ausdruck ... das heisst in beliebiger Reihenfolge, oder?

```
1 -- | All moeglichen Teilsequenzen einer Liste
```

```
2
```

```
3 subseqs :: [a] -> [[a]]
```

```
4 subseqs [x] = [[x]]
```


Erzeugen aller nichtleeren Teillisten einer Liste

Kombiniere bis zu 6 der Zahlen in einem legalen arithmetischen Ausdruck ... das heisst in beliebiger Reihenfolge, oder?

```
1  -- | All moeglichen Teilsequenzen einer Liste
2
3  subseqs :: [a] -> [[a]]
4
4  subseqs [x] = [[x]]
5
5  subseqs (x:xs) = xss ++ [x] : map (x:) xss
6    where xss = subseqs xs
```

Nicht-leeres Splitten einer Liste

```
1 -- | Given ordered @xs@, create two ordered sublists,  
   -- which when merged are equal to @xs@.  
2 --  
3 -- let (ys,zs) = unmerges xs  
4 -- forall y in ys . z in zs : merge y z == xs  
5  
6 unmerges :: Show a => [a] -> [[a],[a]]
```

Nicht-leeres Splitten einer Liste

```
1 -- | Given ordered @xs@, create two ordered sublists,
    which when merged are equal to @xs@.
2 --
3 -- let (ys,zs) = unmerges xs
4 -- forall y in ys . z in zs : merge y z == xs
5
6 unmerges :: Show a => [a] -> [[a],[a]]

1 unmerges [x,y] = ([[x],[y]), ([y],[x]])
```

Nicht-leeres Splitten einer Liste

```
1  -- | Given ordered @xs@, create two ordered sublists,
    -- which when merged are equal to @xs@.
2  --
3  -- let (ys,zs) = unmerges xs
4  -- forall y in ys . z in zs : merge y z == xs
5
6  unmerges :: Show a => [a] -> [[a],[a]]

1  unmerges [x,y] = ([[x],[y]], ([y],[x]))

1  unmerges (x:xs) = ([[x],xs),(xs,[x])] ++ concatMap (add x
    ) (unmerges xs)
2  where add x (ys,zs) = [(x:ys,zs),(ys,x:zs)]
3  unmerges burn = error $ show burn
```

Einfügen der Op

```
1  -- | Combine two expression trees with all possible,
    legal operations
2
3  combine :: (Expr,Int) -> (Expr,Int) -> [(Expr,Int)]
4  combine (l,v) (r,w) = [(App op l r, appOp op v w) | op <-
    ops, legal op v w]
5  where ops = [Add,Sub,Mul,Div] -- [minBound..maxBound]
```

Erstellen aller legalen Expr-Trees

```
1  -- | Generate all possible expressions for our set of
    numbers
2
3  mkExprs :: [Int] -> [(Expr, Int)]
4  mkExprs [x] = [(Zahl x, x)]
5  mkExprs xs = [ ev | (ys,zs) <- unmerges xs
6                    , l <- mkExprs ys, r <- mkExprs zs
7                    , ev <- combine l r ]
```

Loesungen testen

Welche Expr ist am naechsten an "nearest 831" dran?

- 1 nearest :: Int -> [(Expr,Int)] -> (Expr,Int)
- 2 nearest n ((e,v):evs)
- 3 -- direkt eine Loesung gefunden?

Loesungen testen

Welche Expr ist am naechsten an "nearest 831" dran?

```
1 nearest :: Int -> [(Expr,Int)] -> (Expr,Int)
2 nearest n ((e,v):evs)
3 -- direkt eine Loesung gefunden?
```

```
1 | d == 0 = (e,v)
```

```
1 where d = abs (n-v)
```


Loesungen testen

Welche Expr ist am naechsten an "nearest 831" dran?

```
1 nearest :: Int -> [(Expr,Int)] -> (Expr,Int)
2 nearest n ((e,v):evs)
3 -- direkt eine Loesung gefunden?

1   | d == 0 = (e,v)

1 -- nein? Suche starten, mit Abstand d

1   where d = abs (n-v)
```

Loesungen testen

Welche Expr ist am naechsten an "nearest 831" dran?

```
1 nearest :: Int -> [(Expr,Int)] -> (Expr,Int)
2 nearest n ((e,v):evs)
3 -- direkt eine Loesung gefunden?

1   | d == 0 = (e,v)

1 -- nein? Suche starten, mit Abstand d

1   | otherwise = search n d (e,v) evs

1   where d = abs (n-v)
```

Loesungen testen

Suche solange nach weiteren Loesungen bis die Entfernung 0 ist oder keine weiteren Lsg existieren

```
1 search :: Int -> Int -> (Expr, Int) -> [(Expr, Int)] -> (
    Expr, Int)
```

Loesungen testen

Suche solange nach weiteren Loesungen bis die Entfernung 0 ist oder keine weiteren Lsg existieren

```
1 search :: Int -> Int -> (Expr, Int) -> [(Expr, Int)] -> (
    Expr, Int)
```

```
1 -- es gibt nur suboptimale Lsg
```

```
2 search n d ev [] = ev
```

```
1 where d' = abs (n-v)
```

Loesungen testen

Suche solange nach weiteren Loesungen bis die Entfernung 0 ist oder keine weiteren Lsg existieren

```
1 search :: Int -> Int -> (Expr,Int) -> [(Expr,Int)] -> (
    Expr,Int)

1 -- es gibt nur suboptimale Lsg
2 search n d ev [] = ev

1 search n d ev ((e,v):evs)
2 -- optimal
3   | d' == 0 = (e,v)
4 -- besser
5   | d' < d = search n d' (e,v) evs
6 -- schlechter
7   | d' >= d = search n d ev evs

1   where d' = abs (n-v)
```